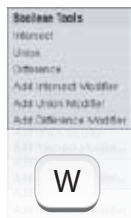


operaciones booleanas

Al igual que otros programas de diseño, Blender también incluye operaciones booleanas. Estas producen un objeto nuevo a partir de una selección de 2 objetos.

Hay tres tipos de operaciones: Intersect (intersección), Union (Suma o Union) y Difference (Resta).

Las operaciones booleanas se accionan seleccionando dos mallas y presionando la tecla W. (En modo Objeto)



La operación Intersect crea un nuevo objeto cuya superficie encierra el volumen común a ambos objetos originales.

La operación Union crea un nuevo objeto cuya superficie encierra el volumen de ambos objetos originales.

La operación Difference es la única en la que el orden de selección es importante. El objeto activo (púrpura claro en vista de alambre) es restado del objeto seleccionado. Es decir, la superficie del objeto resultante encierra un volumen que corresponde al volumen del objeto seleccionado e inactivo, pero no al objeto seleccionado y activo.